

CÂMARA MUNICIPAL
DE PORTO DE MOZ
APROVADO
EM 05/04/2021



PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE PORTO DE MOZ - PARÁ

REQUERIMENTO Nº. 054/2021

Ao
Exmo. Senhor Vereador
IVAIR JUNIOR PIRES PONTES
Presidente da Câmara Municipal de Porto de Moz - Pará

Poder Legislativo

Câmara Municipal de Porto de Moz - Pa

Protocolo nº 15.03/20 21

Hora 09 33

Assinatura Amaral da Sousa

Senhor Presidente,

O vereador signatário deste poder, que este subscreve, hasteado no Artigo 160, II, do Regimento Interno da Câmara Municipal de Porto de Moz do Estado do Pará, **REQUER**, após ouvido o Douto e Soberano Plenário desta Casa Legislativa que encaminhe a nossa solicitação *ao excelentíssimo senhor prefeito Rosibergue Torres Campos, considerando a possibilidade da Reforma e Construção de uma Quadra de esporte na Comunidade do Aquiqui, utilizando a parte superior da fábrica de queijo, zona rural do município de Porto de Moz/Pa.*

JUSTIFICATIVA

Senhores vereadores e vereadoras, apresento o presente requerimento considerando a solicitação que esta comunidade está fazendo ao nosso mandato, quando em visita, foi feita um conjunto de ponderações no sentido de utilizar o espaço superior da fábrica de queijo para desenvolver atividades desportivas e outras de aspectos sociais, visto que no período do inverno fica impossibilitado do exercício de qualquer atividade no território descrito, assim, na medida do possível, consideramos que uma reforma e a construção de uma quadra de esporte vem estabelecer uma nova dinâmica na vida social desta comunidade.

Considerando ante as razões acima expostas, tratando da viabilidade, é que apresentamos o presente pleito para encaminhamento junto a nosso excelentíssimo prefeito Rosibergue Torres Campos.

Por este motivo, ponderamos que os nobres pares, vereadores e vereadoras, uma atenção especial a esta solicitação, no sentido de não medir esforços para a sua aprovação em plenário.

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Porto de Moz/Pará, 15 de Março de 2021.


GEDERSON SANTOS DE SOUSA (JD)
Vereador PTB